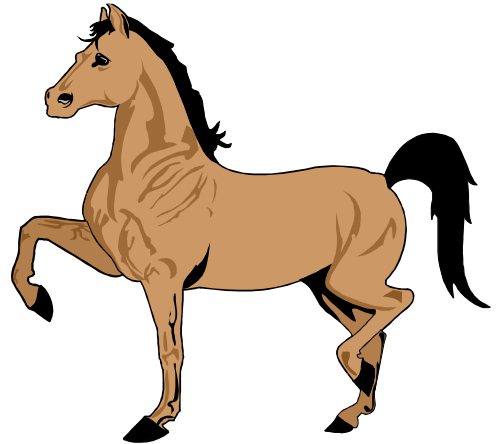
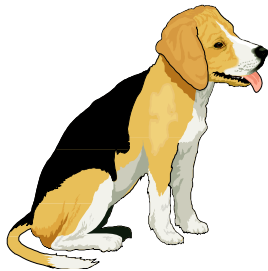
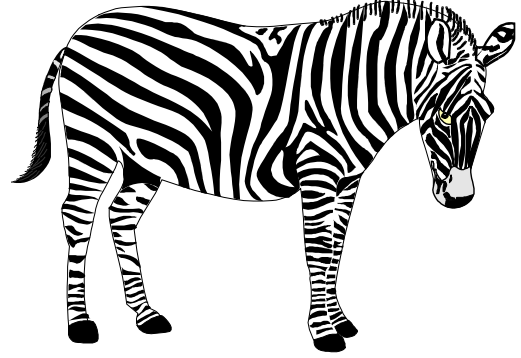
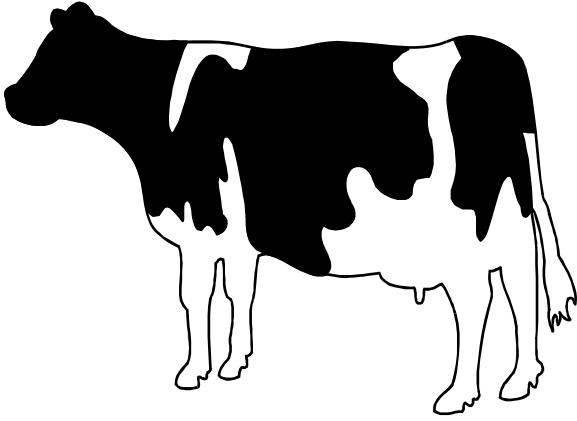
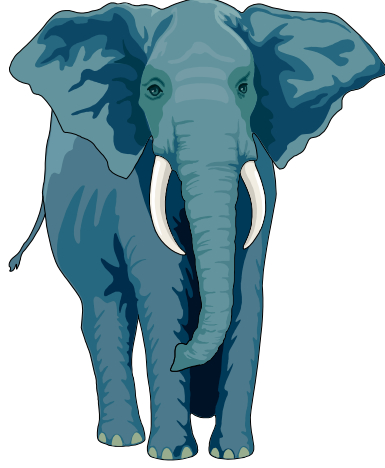
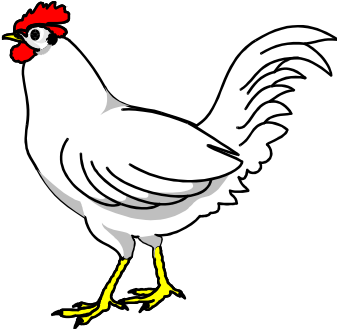
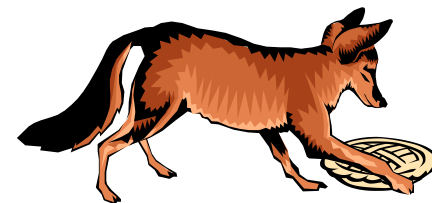
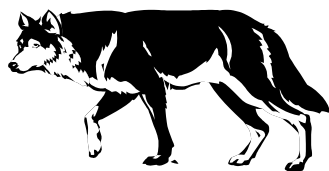
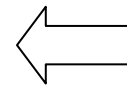


ألعاب قرائية

الهدف : اكتشاف العالم الخارجي (المزرعة)
التعليلة : اجعل الحيوانات التي تعيش في المزرعة داخل دائرة .

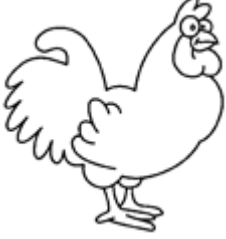


رتب الحيوانات حسب أحداث القصة (أو حسب مشاهدتها في الحديقة)



لون ■ الكلمات التي تبدأ بالحرف " ب "

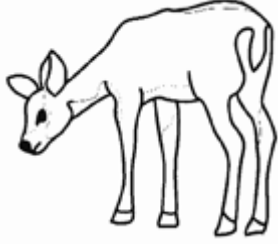
لون ■ الكلمات التي تبدأ بالحرف " د "



1- رقم الحيوانات حسب ترتيب مشاهدتها في الحديقة:



رقم



رقم



رقم



رقم



رقم

2- لون حروف كلمة: زرافة

ف

ز

ة

د

ر

ا

- اجمع الكلمتين المتشابهتين :

	حمار	
	بطة	
	خروف	
	أرنب	
	دب	

خروف	بطة	حمار	دب	أرنب
------	-----	------	----	------

ترتيب أحداث قصة الفأرة الصغيرة " "

