



Classe : 9eme B ...

# Devoirs de synthèse n°1



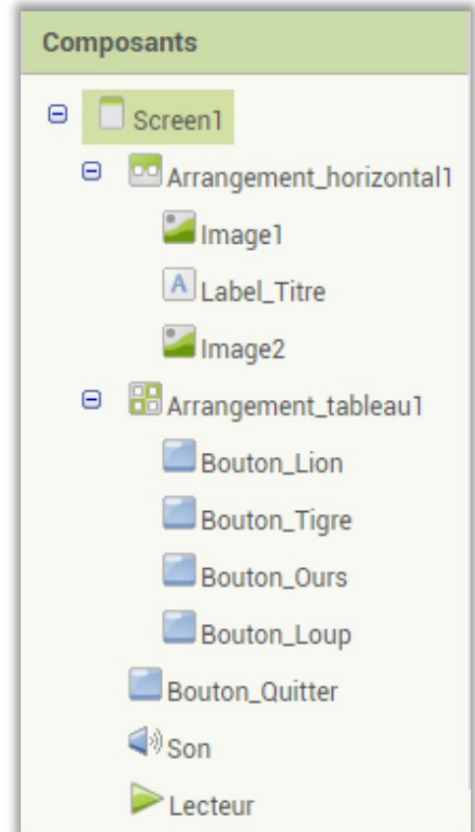
Durée : 1 H

Nom : ..... Prénom : ..... N° : .....

## Exercice 1



Observer les propriétés de l'écran et répondre aux questions :



Donner le titre de l'écran et l'encercler sur la figure : .....

Donner l'alignement horizontal appliqué : .....

Donner l'alignement vertical appliqué : .....

Donner le nombre des images : .....

Donner le nombre des boutons : .....

f) Par défaut, tous les composants de l'interface sont déposés les uns en dessous des autres.



Pour obtenir plus de choix d'organisation, on utilise .....

## Exercice 2



Compléter le paragraphe suivant par les termes convenables

2

**Apk, AIA, App inventor, USB**

..... permet de créer des applications Android à travers une interface visuelle et de configurer les actions par un système de blocs logiques.

Un projet réalisé par App Inventor sera un fichier dont l'extension est ..... alors que le fichier exécutable qui sera installé sur un smartphone a une extension .....

Pour tester une application faite avec App Inventor, on a 3 possibilités :

Ai Compagnon, emulateur et .....

## Exercice 3



2

En lançant App inventor, on a 2 modes de travail. Relier chacun par son rôle.

Designer

- Permet de programmer le comportement des composants.

Blocs

- permet de créer l'écran et régler les propriétés des composants.

## Exercice 4 Jouons aux mots croisés.

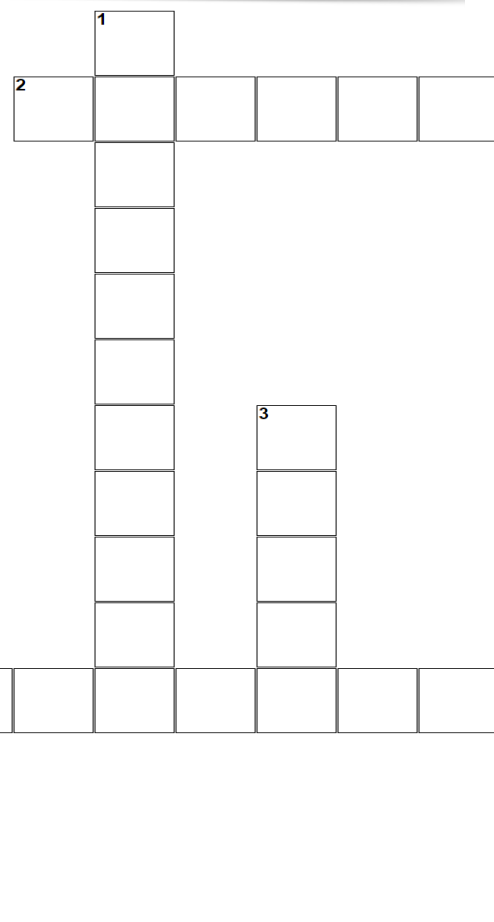
### Horizontal

2. qui a la possibilité de détecter les clic.
5. les composants qui doivent être affichés de gauche à droite.

### Vertical

1. un zone pour l'utilisateur pour entrer le texte.
3. Composant pour afficher les images.
4. qui affiche un morceau de texte.

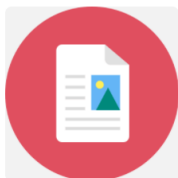
2.5





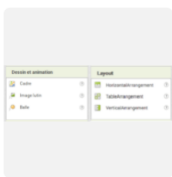
Q. MIT App Inventor est un outil pour  1. Choix multiple

- créer des applications mobile
- dessiner des cartes mentales collaboratives
- programmer des jeux pour les smartphones
- programmer des logiciels pour ordinateurs.



Q. Pour utiliser une image dans la partie "Blocs" de l'outil App Inventor, il faut la charger dans la partie

- Média
- Composants
- Interface
- Propriétés



Q. Pour placer plusieurs boutons l'un à côté de l'autre dans App Inventor, il faut utiliser

- un arrangement vertical
- un cadre
- un arrangement horizontal
- un tableau

Q. Composant non visible capable de détecter les tremblements et de mesurer l'accélération en trois dimensions

- gyroscope
- accéléromètre
- podomètre
- capteur de proximité



Q. Pour que l'image prenne la largeur de l'écran, je dois choisir quelle option

- fill parent (remplir parent)
- pixels (pixels)
- automatic (automatique)
- percent (pourcentage)

Q. On peut télécharger des application pour Android depuis ...

- Google Play Store
- la TNT
- le supermarché
- ANYGAMES.COM

Q. Lequel de ces systèmes d'exploitation mobile est open source?

- Windows Mobile
- Android
- Linux
- Apple iOS

Q. Élément qui détecte un "clic".

- label (label)
- textbox (zone de texte)
- button (bouton)
- slider (ascenseur)

Q. Un composant utilisé pour entrer du texte

- Label (label)
- Button (bouton)
- Spinner (curseur animé)
- Textbox (zone de texte)

Q. Affiche un morceau de texte

- button (bouton)
- textbox (zone de texte)
- conditional
- label (label)

Q. Quel type de fichier est exporté par App Inventor 2 ?

- aia
- iai
- abc
- dmg

Partie Pratique

9